

# Dungeons&Dragons 3.5e® ブラックガード呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定：『エベロン(ECS, Sh, PgtE, Dr, FN)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Vn, PgtF, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ブラックガード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]				
変成術	インヴェステイチャー・オウ・ザ・スパインド・デヴィル [悪、精霊注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、3本の棘を発射できる(有効距離60ft; 合計で15本まで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精霊注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。	lv:1	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ (治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
死霊術	コーズ・ファイアー [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、恐れ状態(PHB p303)となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、怯え状態(PHB p303)となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文を相殺し、解呪する。)	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	[目標] 5HD以下の生きているクリーチャー1体	[3.5e]			
召喚術	ゴールデン・バーディング (創造) 目標となった“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体は、黄金のバーディング鎧(四足歩行の場合)を得る。この鎧は、ACに術者レベルに応じた値の鎧ボーナスを与える(本文参照)。なお、この鎧は、重量、防具による判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たず、その着用者の移動速度が低下しない。	lv:1	SpC, CD	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体	[3.5e]			
変成術	コラプト・ウェポン 目標となった武器1つは、悪(悪)の属性の武器として扱われる。また、善の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、善の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、善の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。	lv:1	DMG p187	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ	[3.5e]			
変成術	コラプト・ウェポン、スウィフト 目標となった武器1つは、悪(悪)の属性の武器として扱われる。また、善の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、善の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、善の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。	lv:1	SpC p198	音声	1即行	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ	[3.5e]			
召喚術	サモン・アンデッド I (招来)[悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、このアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。	lv:1	SpC, PgtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	[3.5e]			(F) ○
召喚術	サモン・モンスター I (招来)[悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストの他次元界のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時に)現れ、即座に行動する。この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体	[3.5e]			
変成術	シージング・アイベイン [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、目が半径5ftの爆発を起こし、盲目状態(PHB p311)となる(頑健・無効)。また、この範囲内にいる相手は、1d6点の[酸]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、腐敗コストは、この呪文の終了時に支払われる(BoVD p78を参照)。 [腐敗コスト:1d6点][耐久力]ダメージ]	lv:1	BoVD p94	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体	[腐敗]			
防御術	ストラテジック・チャージ 術者は、『強行突破』の特技(PHB p90)を得て、「機会攻撃範囲内から外に出る」、「機会攻撃範囲内で移動を行う」のどちらかによって誘発した機会攻撃に対して、ACに+4の回避ボーナスを得る。	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			(F) ○
死霊術	ディヴァイン・サクリファイス (BoED) 術者は、この呪文の発動時に、最大で10点までのダメージを受けてもよい。その後、いずれかの相手に攻撃1回を命中させた場合、この方法で受けた2点のダメージにつき、+1d6点(最大+5d6点)の追加ダメージを得る。ただし、この追加ダメージを得てしまうと、この呪文は終了する。	lv:1	BoED p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
力術	ディヴァイン・サクリファイス (SpC) 術者は、1ラウンドにつき1回、最初に行った攻撃1回に+5d6点の追加ダメージを得る。ただし、その攻撃の成否に関わらず、自動的に10点のダメージを受ける。	lv:1	SpC p138	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
変成術	ディストート・ウェポン [悪] 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる。また、この攻撃が善の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、射出武器は矢弾にこの能力を与えない。なお、キーンやヴォーバルなどの能力を持つ武器に対しては、この呪文は作用しない。	lv:1	BoVD p100	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ	[3e]			
変成術	デーモンフレッシュ [悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに+1/5lv(最小でも+1, 最大で+4)の強化ボーナスを得る。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]			
死霊術	デス・グリマス [悪] 目標となった死体1つには、術者のサインが残される。このサインは、「死体の片目の色の変化」、「死体の特定の表情」、「死体に残された単語やルーン文字」などから、術者が自由に選択できる。	lv:1	BoVD p101	動作	1標準	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体1つ	[3e]			
死霊術	ドゥーム [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体	[3.5e]			

系統	ブラックガード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した動物1体か魔獣1体
	目標1体は、移動速度全般に+20ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、“速歩(PHB p160)”相当の野外移動を行っても、ダメージを受けたり、疲労状態にならない。ただし、この目標は、自身の肉體武器を使用して戦闘を行うことができない。									[3.5e]
占術	ノウ・グレートスト・エネミイ	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる相手の“強さの分類”を知覚する。また、各強さ内での、最も強力な相手を知覚する。なお、占術(念視)を妨害する3レベル以上の呪文は、この効果を妨害する。「脅威度4以下:弱い」、「脅威度5~10:強い」、「脅威度11~15:強力」、「脅威度16以上:圧倒的」。									[3.5e]
召喚術	フェイス・ヒーリング	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した自身と信仰する神格が同じクリーチャー1体から、8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する(おそらく術者自身を含む)。									[3.5e]
死霊術	ブレード・オヴ・ブラッド	lv:1	PH2 p124	音声、動作	1即行	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つが生きている相手に命中した場合、この呪文はチャージ消費され、その相手に+1d6点の追加ダメージを与える。また、術者が「発動時に5ダメージを受ける」ことを選択した場合、さらに+2d6点の追加ダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。									[3.5e]
占術	ブレッシド・エイム	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の士気ボーナスを得る。									[3.5e]
死霊術	ボーンブラスト	lv:1	BoVD p106	音声、動作、物質、アンデッド	1標準	接触	10分/lv	頑健・半減	可	[目標] 接触した骨格を持つクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、ランダムな骨が折られる(どの骨を折るかを指定することはできない)。このことにより、1d3点の[耐久力]ダメージを受ける。[物質要素:現時点でまだ生存している子供の骨1つ(BoVD p45; おそらく“人型生物の骨”で代用)]									[3e]
死霊術	マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト	lv:1	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(あるいはそれに相当する肉體の位置か上半身)に、髑髏のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解呪できない)。この印は、暗視、夜目、通常の視覚などによって見ることができる。また、この目標は、ACに-2のパナルティと、(交渉)と(はったり)判定に-5の状況パナルティを受ける。									[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
防御術	リサーチェンス	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに受けている擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果1つに対して、再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことにより、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	ブラックガード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル	lv:2	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、近接攻撃の間合いが+5ftされるとともに、機会攻撃の回数制限が+1される。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ベイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピアデッド・デヴィル	lv:2	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、頸に髑髏のような塊が生え、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、この塊が追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ベイン”の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]
変成術	インクリース・ウィルレンス	lv:2	PH2 p105	音声、動作、物質	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体
	目標となった、小瓶1つの中に入っている毒か、クリーチャー1体が持つ毒は、セーブ難易度が2上昇する。									[3.5e]
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治療する。									[3.5e]
心術	ウェイヴ・オヴ・グリーフ	lv:2	SpC, CD, BoVD	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 円錐形の爆発内の全てのクリーチャー
	[悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、悲しみに打ちひしがれ、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-3の士気パナルティを受ける。									[3.5e]

系統	ブラックガード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC p45	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[闇] 術者は、影の幕によって、視認困難(失敗確率20%)を得る(暗視能力によっては無効化されない)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの[光]の範囲内に入った場合、この呪文は終了する。([闇]の呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果を相殺し、解呪する。)									
死霊術	エクスクレイション	lv:2	CCh p117	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブにー2のペナルティを受ける。また、術者は、この相手に視線が通っている場合、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、この相手の攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回を再ロールさせ、低い方の値を使用させることができる。									
変成術	カース・オヴ・イル・フォーチュン	lv:2	SpC, CD, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定にー3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
防御術	クラリティ・オヴ・マインド?	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対するセーブに+4の洞察ボーナスを得る。また、攻撃が失敗確率によって外れた場合、その失敗確率のロールを1回だけ再ロールできる。									
召喚術	サモン・アンデッド II	lv:2	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									
召喚術	サモン・モンスター II'	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。									
防御術	ジール	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文の発動時に、敵1体を選択すること。術者は、この敵以外から受ける機会攻撃に対して、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、この敵に近くのように移動を終了する場合、敵対的なクリーチャーがいるマス目でも、友好的なクリーチャーがいるかのように通過できる。									
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散
	[音波] 以下から1つ選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標1つは、その重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、[範囲攻撃:半径5ftの拡散内の1ポンド/lv以下の物体は、破壊される]。									
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、「薄暗い暗闇(PHB p162)」の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									
力術	ディヴァイン・サクリファイス (CD)	lv:2	CD p169	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、最大で10点までのダメージを受けてもよい(1回のフリー・アクション)。その後、いずれかの相手に攻撃1回を命中させた場合、この方法で受けた2点のダメージにつき、+1d6点(最大+5d6点)の追加ダメージを与え、この能力がリセットされる。 ※BoE版とSpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。									
変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「自身が信仰する神格」を信仰していない相手に対して、(威圧)判定に+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、この相手が、「自身が信仰する神格」と対立する属性ならば、このボーナスが上昇する(本文参照)。									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:2	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、「暗視(30ft)」の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。									
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の舌は伸び、強くなる。このことによって、自身の舌を用いて、組みつきや武器落としを行うことができる(間合い15ft)。なお、この舌による組みつきや武器落としは、機会攻撃を誘発しない。 [腐敗コスト:1d6点][判断力]ダメージ [腐敗]									
占術	デーモンコール	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	1即行	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出し、このターンの行、次の(知識)判定(〈知識:神秘学〉, 〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉のいずれか)1回に+10の不浄ボーナスを得る。									
防御術	デーモンハイド	lv:2	SpC p145	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪のクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、「ダメージ減少5/善」の能力を得る。									
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、そのhpがー1以下であるならば、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、[筋力]に+2の強化ボーナス、有効術者レベルに+1のボーナス、+1d8点の一時的hpを得る(この相手の1HDにつき1時間持続)。									
力術	ハンド・オヴ・ディヴィニティ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[可変] この呪文は、「術者自身」、「属性が同じ相手」、「信仰する神格が同じ相手」のいずれかしか目標にできない。「術者が悪以外:目標1体のセーブに+2の清浄ボーナスを与え、これは[善]呪文となる」、「術者が悪:目標1体のセーブに+2の不浄ボーナスを与え、これは[悪]呪文となる」。									
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、肉體武器として噛みつき攻撃を行うことができる(この武器を使用する場合、基本攻撃ボーナスが最低でも+10に上昇; 武器の基本ダメージは1d6点)。ただし、このダメージには[筋力]修正値を加えることができない。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の[耐久力]ダメージを受ける。 [腐敗コスト:1d6点][筋力]ダメージ [腐敗]									



系統	ブラックガード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]									
力術	ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー	lv:2	SpC p197	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[効果] 剣のような噛みつく歯の柱1つ
	術者は、剣のような武器1つを作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1d6点+1点/2lv(最大+10点)のダメージを与え(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、恐れ状態とさせる(意志・無効)。ただし、この武器によるダメージには、【筋力】修正値を追加できない。 [3.5e]									
死霊術	ボーンブレード	lv:2	BoVD p106	音声、動作、焦点、アンデッド	1標準	接触	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、長さ6インチ以上の骨1つ
	[悪] 目標となった骨1つは、ロングソード、ショートソード、グレートソードのいずれかの剣1本に変化する。また、+1/5lv(最小でも+1、最大で+4)の魔法の武器として扱われるとともに、生きている相手に+1d6点の追加ダメージと、善の相手に+1d6点の追加ダメージを得る。 [3e]									
変成術	マスター・キャヴァリアー	lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(騎乗)判定に+10のボーナスを得る(“特別な乗騎”が“魔物のしもべ”などや、それに類する乗騎に騎乗している場合、このボーナスは+20に上昇する)。また、この呪文は、特定の呪文2つとの相互作用によって強化される(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内
	[悪] 術者は、自身の指を発射し、自動命中で1d4点の【敏捷力】ダメージを与える(遮蔽や視認困難を無視する)。また、1レベルを超える3レベル毎に、追加で1本の指を発射できる(13レベル以上で最大5本; 複数本の命中も可能)。[腐敗コスト: 発射した1本につき1点の【筋力】ダメージ(この治療1点につき、新しい指1本が生える; 本文参照)] [腐敗]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	ブラックガード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]
召喚術	アビサル・マイト	lv:3	BoVD p85	音声、動作、物質、デーモン	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[招来][悪][アストラ界呪文] 術者は、アビスから招来された悪のエネルギーによって、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。また、“呪文抵抗”の能力を持っている場合、その値が2上昇する。[物質要素: ドワーフの子供の心臓1つ; おそらく人型生物の心臓(BoVD p45)]と同様で、その効果を含む [3e]									
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、焦点点となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。[焦点点: 新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト: 2d6点【判断力】ダメージ] [腐敗]									
召喚術	アンホーリイ・ストーム	lv:3	SpC p30	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
	[悪、水] この範囲内にいる善の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(来訪者には2倍のダメージ)。また、この範囲内にいる相手は、(聞き耳)、(視認)、(搜索)判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・アヴィル	lv:3	FC2 p100	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、攻撃ロールとACに+3の不浄ボーナスを得る(同じ呪文の目標に隣接している場合、その1体につき+1される)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・アヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、いずれかの相手に近接攻撃を命中させた場合、“地獄の傷”1つを与える(本文参照; 1体につき同時に1つまで)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズ	lv:3	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、【知力】が減少せず、1ラウンドにつき1回、“【知力】の接触”を行うことができる(合計で1回/2lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニクス	lv:3	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髄注入] 目標1体は、視線が通っているクリーチャー1体を、自身に向かって“差し招く”ことができる(合計で1回/3lvまで; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(異なる[精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治療する。 [3.5e]									
変成術	ウェボン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:3	SpC, CD, Maof	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者が手に持っている、術者が信仰する神格が好む武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われるとともに、術者が信仰する神格に応じた能力1つを得る(本文参照)。また、術者は、この武器に対する【習熟】を得る。さらに、この武器の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ウォーマウント	lv:3	CCh p116	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、自身の“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体は、その肉体武器が+2の魔法の武器として扱われ、対応する属性1つを得る(バラディンの場合は善、ブラックガードの場合は悪)。また、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。 [3.5e]									

系統	ブラックガード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv:2/3]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治愈する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂笑熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]
変成術	サーベント・オヴ・ザローガン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、腐敗	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者の両腕は、間合い10ftの肉体系武器となり、両方を用いてペナルティなしで全力攻撃できる(攻撃ボーナスは+10+[筋力]修正値; 武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗コスト:1d6点[知力]ダメージ]									[腐敗]
召喚術	サモン・アンデッド III	lv:3	SpC, PgTf, Maof	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのアンデッド1体か、2lvのリストのアンデッド2体か、1lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。									[3.5e] ○ (F) ○
召喚術	サモン・モンスター III'	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。									[3.5e]
召喚術	スピリチュアル・チャリオット	lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体
	[創造][力場][エーテル界呪文] 目標となった“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体の後ろに、幽霊じみた[力場]の二輪戦車が現れ、この戦車の御者1体に加えて、中型1体か小型2体が搭乗できる(搭乗している場合、多くの状況で遮蔽を得る; 本文参照)。また、この御者は、(動物使い)判定に+4の清淨(または不浄)ボーナスを得る。									[3.5e]
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかデライト呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受け、4ラウンド後にグリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが取り除かれた場合でも、その際に3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点[筋力]ダメージ]									[腐敗]
変成術	ディエフィック・パスション	lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか重装鎧1つ
	目標となった、術者が装備している防具1つは、自身が信仰する神格に応じた能力1つを得るとともに、+1の魔法の防具として扱われる。また、この防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベルにつき+1される(18レベル以上で最大+5)。									[3.5e]
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、背中に大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の“飛行移動速度(標準)”を得る(DMG p20参照)。									[3.5e]
変成術	ファンズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC)	lv:3	SpC p175	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やし、肉体系武器として噛みつき攻撃を行うことができる(武器の基本ダメージは1d6点)。また、この攻撃が命中した相手は、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。									[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									[3.5e]
召喚術	ヘルズ・パワー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、物質、デヴィル	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[招来][悪][アストラル界呪文] 術者は、九層地獄から悪のエネルギーを招来し、ACに+2の反発ボーナスを得る。また、術者が“ダメージ減少”の能力を持っている場合、本文参照(おそらく、善が追加かその値が2倍になるように変更)。[物質要素:エルフの子供の心臓1つ; おそらく”人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を含む]									[3e]
心術	マゾヒズム	lv:3	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、1ラウンドの間に10点以上のダメージを受けた場合、そのダメージ10点につき、次のラウンドに行う攻撃ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。									[3e]
防御術	マントル・オヴ・イーヴル	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、[善]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。									[3.5e]
力術	ラヴズ・ベイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、腐敗	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、自身の手から黒いエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手が最も愛する者1体に対して、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離制限なし; その相手はセーブと呪文抵抗不可)。[腐敗コスト:1d6点[知力]ダメージ]									[腐敗]
防御術	リサーチャンス、マス	lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった、同一の擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果を受けているクリーチャーは、その効果1つに対して再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。									[3.5e]
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、皮膚に水疱ができ、膿んだ傷に変わるとともに、性格が暗くなり、自尊心が消滅する。このことによって、1d6点の【筋力】ダメージと、1d4点の【魅力】ダメージを受ける。[腐敗コスト:1d6点[筋力]ダメージ]									[腐敗]
変成術	ロッキング・コース・オヴ・アーフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、腐敗	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか解呪できない)。この相手は、呪文の完成時に1回と、以後1時間につき1回、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効)。[腐敗コスト:1d6点[筋力]ダメージ]									[腐敗]

系統	ブラックガード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ブラックガード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、焦点、腐敗	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪] 術者は、焦点点となったクリーチャー1体の死体を食べることによって、そのクリーチャーが生前持っていた【筋力】と【耐久力】の1/4の値を、それぞれ強化ボーナスとして得る。【焦点点:新鮮な肉1オンス; 腐敗コスト:2d6点【判断力】ダメージ】 [腐敗]									
防御術	アラインド・オーラ	lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ftおよび60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射、および半径60ftの爆発
	この呪文の発動時に、自身の属性1つを選択すること(中立を除く; 本文参照)。この前者の範囲内に対する対立する属性の相手は、その属性に応じた値のペナルティを受ける(頑健・無効)。また、この呪文のチャージを消費することによって、この後者の範囲内にいる相手に対して、残りの持続時間に応じた効果を与えることができる(頑健・半減)。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ナルズゴン	lv:4	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、有効距離20ftの“不吉の凝視”攻撃を得る(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髓注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・バーブド・デヴィル	lv:4	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加で棘のダメージを与える(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髓注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・マレブランケ	lv:4	FC2 p104	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、その顔から角が生え、突撃攻撃を命中させた場合、サイズ分類に応じた値の追加ダメージを与える(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髓注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ジ・オルソン	lv:4	FC2 p105	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[悪、精髓注入] 目標1体は、【音波】の盾1つに守られ、1回の割り込みアクションによって、半径20ftの妨害の場を追加できる(本文参照)。また、“【火】に対する抵抗10”の能力を得る(異なる【精髓注入】効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時に、疲労状態となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の能力に対しては、本文参照。 [3.5e]									
占術	インブラカブル・パースーアー	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャーが“10ftを超えて移動した”場合、その移動先の方向と距離を知る。ただし、他次元界に対しては、この呪文は機能しない。なお、この目標が“得意な敵”である場合、この呪文のセーブ難易度に、“得意な敵”のボーナスを加えてもよい。 [3.5e]									
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]									
力術	ヴァイル・ランス	lv:4	BoVD p87	音声、動作、信仰	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	[効果] 創造されたショートスピア1本
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者のみが、これに【習熟】している)。また、この武器は、通常の代わりに、“猛悪ダメージ(BoVD p34)”を与える。なお、この武器を投擲することもできるが、その攻撃が解決された時点で消滅してしまう。【物質要素:善のクリーチャーの骨1つ(BoVD p45; おそらく“人型生物の骨”で代用)] [3e]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサー	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、“【酸】と【電気】と【冷氣】に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、“【火】と【冷氣】に対する抵抗10”の能力を得る。 [3.5e]									
変成術	ウィングド・マウント	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体は、白色か黒色の羽毛の翼が生える。このことによって、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。 [3.5e]									
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・サヴィッジ	lv:4	BoVD p91	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、それぞれの手に肉体武器の爪1つを得る。これは+2の魔法の武器として扱われ、使用者のサイズ分類に応じた基本ダメージを与える(小型1d4点、中型1d6点、大型1d8点)。なお、すでに爪攻撃を持っている目標に対しては、本文参照。 [3e]									
召喚術	サモン・アンデッド IV	lv:4	SpC, PGtF, Maof	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。ただし、この呪文によっては、HDが1/lv+1以下のアンデッドしか招来することができない。また、これらのアンデッドは、術者が支配できるアンデッドの合計HD数には計上されない。 [3.5e] ○ (F) ○									
召喚術	サモン・モンスター IV'	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[悪、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。 [3.5e]									

系統	ブラックガード呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]			
召喚術	ファントム・チャージ	lv:4	CCh p124	音声、動作	1即行	自身および接触	瞬間	なし	なし	[目標] 術者および、接触した自身の“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体 (瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者および“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”は、術者がこれに騎乗している場合、前方に5ft/2lvまで瞬間的に移動できる。また、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。 [3.5e]			
	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]			
死霊術	ブリード	lv:4	CCh p126	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなり、斬撃ダメージ、刺突ダメージ、その他の効果によるダメージを受けた場合、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度この効果を作用させた場合、本文参照。 [3.5e]			
	プロフェイン・アイテム	lv:4	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ [悪][負] 目標となった物体1つは、植物、動物、善の変身生物、善の来訪者のいずれかの相手(術者を除く)に接触した場合、破裂音を立ててチャージ消費される。この相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを受ける(本文参照)。(この呪文は、セイクリッド・アイテム呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]			
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体 この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の毒の影響を受ける。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e]			
	レヴナンス	lv:4	SpC, CD, Maof	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した仲間の死体1つ (治療)(正) 目標となったクリーチャー1体は、一時的に蘇生され、最大hpの1/2が治療される。また、この目標は、自身を殺害した相手に対して、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】が失われることはないが、通常通りの蘇生制限を受ける(PHB p298参照)。 [3.5e]	○	(F)	○
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		







